**Desenho com traços pretos em fundo branco e letras pretas

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

**Guia de Dados**

**Kaio Schoeneman – 20220699**

O utilizador que se encontrar interessado em utilizar o SportBuddy, efetuará o acesso ao aplicativo e encontrará a “Welcome Page” com dois botões: um para registrar uma conta ou um para fazer o login, será requisitado ao utilizador algumas coisas listadas a seguir:

* Username
* Password
* Email
* Nação
* Data de Nascimento

Esses dados serão armazenados na tabela “cliente”. Após realizar uma das duas operações, o utilizador vai encontrar a nossa “Main Page”, onde serão mostrados os jogos que estão por vir, os que já aconteceram e existem 3 botões na parte inferior da tela: Mapa, Matchmaking e o do Perfil.

Onde as informações dele a nível do perfil e de estatísticas estarão guardados, seguindo para o matchmaking. É a sessão onde efetivamente poderá criar lobbys e efetuar reservas para os campos dependendo da modalidade escolhida.

Dentro da “Matchmaking Page”, o utilizador vai escolher a modalidade que quer praticar e a distância que pretende se deslocar para encontrar a partida (0-50KM). Os dados das modalidades são armazenados na tabela “modalidade”. Depois de selecionar a modalidade e a distância que quer percorrer irão aparecer lobbys já criados e a opção de criar um lobby, suas informações serão guardadas na tabela “lobby”, caso o utilizador pretenda criar um lobby ao invés de entrar em um existente, ele será direcionado a uma nova página contendo as opções de escolher o campo que melhor se encaixe nas suas necessidades, um nome para o lobby, a data e a hora da reserva a ser feita com o campo em específico, a mesma sendo tratada diretamente.

Os dados dos campos são guardados na tabela “campos”, os dados da reserva são armazenados na tabela “reserva” e os horários disponíveis em cada campo serão guardadas na tabela “horários”.

Após os fins das partidas, todas as informações acerca das pessoas que participaram entraram como estatística pessoal e contribuirá para o credit score de cada utilizador, credit score esse que será guardado numa tabela com o próprio nome “creditscore”.